

Técnico Profesional en Programación para Videojuegos

SNIES: 116401 - Resolución 002228 del 04 | 03 | 2024

El Técnico Profesional en Programación para Videojuegos está capacitado para:

- Diseñar y desarrollar videojuegos utilizando lenguajes de programación y herramientas como Unity y otras tecnologías especializadas
- Comunicar ideas de manera efectiva y colaborar en equipo para crear soluciones innovadoras
- Comprender la estructura y arquitectura de los videojuegos, aplicando habilidades para resolver problemas técnicos específicos
- Mantenerse actualizado con las últimas tendencias y avances en la tecnología de desarrollo de videojuegos

Duración:
4 semestres

**MÁS
CERCA
DE TU
FUTURO**

Más información:

606 878 15 00 Ext. 11210

regionalizacion@ucaldas.edu.co



**FACULTAD DE
INTELIGENCIA ARTIFICIAL
E INGENIERÍAS**

Técnico Profesional en Programación web

- *Desarrollador de videojuegos*
- *Tester de videojuegos*
- *Asistente Diseñador de niveles en videojuegos*

*Asistente Animador
de videojuegos*

*Asistente Programador
de audio en videojuegos* ■

*Emprendedor en la
industria de desarrollo
de videojuegos* ■

SOYUDE
CALDAS

Conoce más del programa académico
y de #ucaldasEnTuPueblo

CAMPO
OCUPACIONAL

