

INFORMES

Sede Principal

Calle 65 No. 26 - 10

Tel. (57)(6)8781500 - Fax 8781501

Extensión 13392 - 11677

Apartado Aéreo 275

tecnosistemas@ucaldas.edu.co

ci2dt2@ucaldas.edu.co

Manizales - Caldas - Colombia

HORARIO

Lunes, martes y jueves

Inicio:

7 de abril de 2017

Finalización:

7 de septiembre de 2017



Universidad de Caldas
Facultad de Ingenierías

PROGRAMADOR
EXPERTO EN APLICACIONES
MÓVILES PARA

IOS

DIPLOMADO

PROGRAMADOR EXPERTO EN APLICACIONES MÓVILES PARA IOS

DIPLOMADO

OBJETIVO

Proveer de habilidades iniciales en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles que operen bajo el sistema operativo de IOS, el cual tiene una oferta laboral importante en la región.

PÚBLICO

Tecnólogos en Sistemas Informáticos, Ingenieros de Sistemas y Computación, Ingenieros de Sistemas y Egresados de programas del área TI

PREQUISITOS

El personal asistente debe tener conocimientos de algoritmia y programación

REQUISITOS DE CERTIFICACIÓN

Asistir como mínimo al 80 % de las actividades presenciales.

Módulo 0

Preparación 2h

- Instalando OSX en windows
- Introducción a OSX
- Xcode 6 - Descarga del App Store
- Abriendo Xcode en mac
- Nuevo Proyecto en Xcode Holamundo

Módulo 1

Desarrollando y diseñando para iOS 8h

- Introducción a diseño adaptable.
- Aplicando diseño adaptable a una app.
- Manejo de Stack
- table view Componentes gráficos UI
- Introducción al desarrollo de ios (Capas en el desarrollo de iOS).
- Xcode y MVC, Bases de MVC.
- PlayGrounds

Módulo 2

Repaso de programación 4h

- Variable
- Ciclos
- Condicionales
- Funciones y parámetros
- Clases y Objetos

Módulo 3

Programación en Swift (Foundation framework) 8h

- Concepto de AnyObject en swift
- Casteo de objetos
- Arreglos y Diccionarios
- Estructura de datos (Clases estructuras y enumeradores)
- Métodos, propiedades y atributos
- Inicializadores
- Strings y NSString, Array y NSArray, Dictionary y NSDictionary

Módulo 4

Git Básico 4h

- Conceptos Generales
- Arquitecturas GIT
- Importancia de GIT en el software libre
- Creando un proyecto en github
- Control de cambios de proyectos IOS.

Módulo 5

Iniciado un Proyecto en Xcode 4h

- Creando un proyecto.
- Git Control de versiones.
- Iniciando con Interfaz gráfica (UI)
- Usando el simulador
- Auto Layout Básico
- Corrección de errores en el diseño
- Más sobre Git

Módulo 6

Introducción a iOS y MVC 8 4h

- Conectando lógica con UI (Outlets)
- Conectando elementos Gráficos para llamar métodos (Actions)
- Creación de la lógica del proyecto

Módulo 7

Más sobre Swift y MVC 4h

- Aplicación de MVC a nuestro código
- Sobrecarga de métodos
- Closures para definir funciones
- Internacionalización

